



LUGARCOMÚN

INNOVACIÓN PARA
ESPACIOS PÚBLICOS

FICHA TÉCNICA

CATEGORÍA: Juegos de Plaza
SUBCATEGORÍA: Juego Modular
MODELO: JUEGO MODULAR 41
CÓDIGO: MOD41



LUGAR COMÚN SpA.
Fábrica / Comercial
Los Cipreses 2444,
La Pintana, Santiago

(+56 2) 2852 3512

(+56 9) 8828 2913

ventas@lugarcomun.cl
www.lugarcomun.cl



INFORMACIÓN GENERAL

Producto	JUEGO MODULAR 41	DIMENSIONES [m]	
Código	MOD41	Altura	3,3 m
Marca	LUGAR COMÚN	Ancho	3,4 m
Procedencia	Importado	Largo	5,7 m
Capacidad	25	Área de seguridad	42 m ²
Usuario	Niños		
Edad recomendada	5 - 12 años	DESCRIPCIÓN	
Tiempo de uso	Ilimitado		Juego modular clásico, formado por torres, permitiendo realizar múltiples actividades grupales. Estructura de acero galvanizado y terminación electroestática. Plásticos rotomoldeados.
Accesibilidad	Estándar		
Resistencia	Plaza pública		
Certificación	Certificado calidad LC		
Garantía	Garantía LC		

Diseño y Construcción Lugar Común SpA. dispone de un sistema de gestión certificado de acuerdo a la Norma ISO 9001:2008



LUGARCOMÚN

INNOVACIÓN PARA
ESPACIOS PÚBLICOS

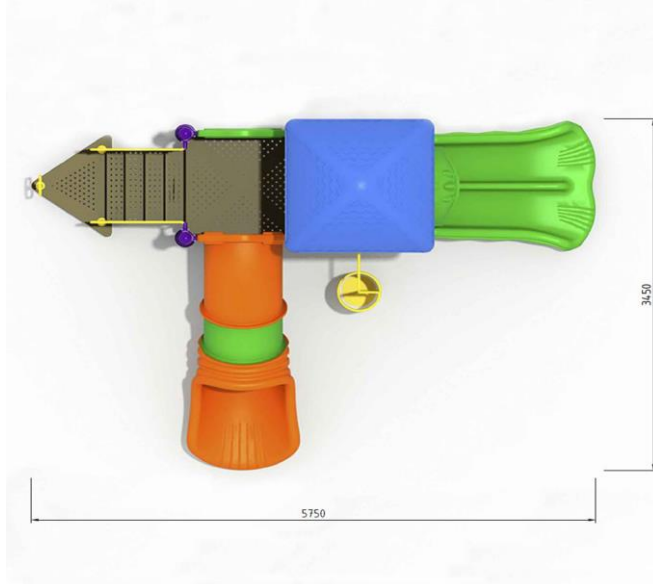
FICHA TÉCNICA

CATEGORÍA: Juegos de Plaza
SUBCATEGORÍA: Juego Modular
MODELO: JUEGO MODULAR 41
CÓDIGO: MOD41

ZONA DE SEGURIDAD

Área (m2)

42



LUGAR COMÚN SpA.
Fábrica / Comercial
Los Cipreses 2444,
La Pintana, Santiago

(+56 2) 2852 3512

(+56 9) 8828 2913

ventas@lugarcomun.cl

www.lugarcomun.cl

INFORMACIÓN TÉCNICA

Estructura Principal	Tubo 150x3mm norma ASTM A500
Estructura Secundaria	Acero norma ASTM A500
Paneles	LLDPE tratamiento UV
Cuerdas	-
Soldadura	MIG
Ensamblaje	Ensamblaje perno galvanizado
Protección	Galvanizado
Terminación	Pintura electrostática poliéster exterior sin plomo
Color Personalizado	Según ficha técnica
Armado	Modular en obra
Instalación	Poyo hormigón
Tipo Hormigón	H 25
Volumen (m3)	-
Volumen Producto	-
Lista de Elementos	Torre doble con techo / tobogán doble / tobogán tubo / escalera de peldaños / escalador / panel gato / panel baranda
Componentes	Gomas caucho estireno Flanges GB45 Pernos de acero ASTM 321 Resinas pigmentadas UV